Chương trình được xây dựng trên mô hình 3 tầng!

Chương trình được xây dựng theo mô hình thông tin tập trung – Sinh form tự động!

Với mô hình này các thông tin như tên hiển thị, liên kết của các bảng, thông tin để lấy dữ liệu được tập trung vào một chỗ, thuận tiện cho quá trình thêm mới, sửa chữa!

Tầng 1: Việc gọi các lệnh xuống csdl không cần phải truyền theo kiểu truyền kèm danh sách SqlParameter nữa thay vào đó ở tầng trên, chỉ cần gọi dựa vào các dynamic object tương ứng.

Tầng 2: Thông tin về tên bảng, các thuộc tính của bảng đó kèm theo thông tin về khoá ngoại được đặt trong file Record.cs.

Thông tin về các mối liên hệ giữa các bảng với nhau, tên hiển thị của bảng, cho phép chỉnh sửa, thêm, xoá hay không được đặt trong file DataManager

File Table.cs chứa các hàm hỗ trợ việc lấy danh sách, thêm xoá sửa cho một bảng bất kỳ! Việc xử lý trên bảng nào sẽ được tự động nhận diện dựa vào kiểu dữ liệu được truyền xuống

File global.cs chứa các hàm hỗ trợ thao tác trên metadata và dynamic type

Tầng 3: Mỗi bảng sẽ có một form tự động được sinh ra khi nút gọi form đó được bấm. Form tự động bao gồm 1 Gridview hiển thị danh sách dữ liệu và form chi tiết hỗ trợ xem và thao tác trên dữ liệu tương ứng đang được chọn. Cụ thể như sau: